

LE JEU DU PINGOUIN

LE GRAND JEU DU PINGOUIN



Mission banquise : sauvons les poissons !

1. DE VERHAALLIJN

ALERTE À LA BANQUISE !

Bonjour les petits pingouins !

Aujourd'hui, nous avons un énorme problème au Pôle Nord... Enfin, au Pôle Sud !

Une terrible tempête a frappé notre banquise. Tous les poissons ont disparu et les réserves de nourriture sont presque vides.

Heureusement, les pingouins sont courageux, rapides et très malins. Mais pour sauver la colonie, nous avons besoin de vous !

Chaque équipe représente une colonie de pingouins. Malheureusement, les réserves de poissons sont presque vides ! Pour nourrir votre colonie, vous devrez réussir les différentes missions et gagner un maximum de poissons. Collez chaque poisson gagné sur votre affiche. À la fin du jeu, la colonie qui aura récolté le plus de poissons sera la grande gagnante !

Eventueel de missies al voorstellen (hangt van hun aandacht af 😊) :

Vous allez devoir réussir plusieurs missions :

- ✓ courir comme de vrais pingouins ;
- ✓ communiquer malgré un bruit terrible ;

- ✓ retrouver les vers cachés dans la neige ;
- ✓ reconnaître vos amis grâce à leur voix ;
- ✓ échapper aux chasseurs !

Alors, petits pingouins, êtes-vous prêts ?

3, 2, 1... À LA PÊCHE AUX POISSONS !

2 DE ORGANISATIE

Groepsverdeling: de kleintjes worden random verdeeld in twee groepen. Ze krijgen een kleur.

De groten worden ook random verdeeld in twee groepen van ongeveer 12 kinderen. Elke groep krijgt ook hier een kleur.

Elke kleurgroep wordt opgesplitst in twee ploegen van 6 kinderen.

Elke kleur komt uit tegen een andere kleur. Groten en kleintjes worden wel niet gemengd !

Begeleiding: elke moni begeleidt 10 à 12 kinderen, dat zijn 2 groepjes van verschillende kleur.

Doorschuifstelsel: de 2 groepjes van 6 kinderen voeren verschillende opdrachten uit en wisselen daarna van activiteit.

Doel: zoveel mogelijk vissen verzamelen om de voedselvoorraad van hun pinguïnkolonie aan te vullen.

Timing:

14u – 14u10: speluitleg en groepsverdeling

14u10-14u35: eerste missie

14u40-15u: tweede missie

15u-15u10: goûter

15u-15u35: derde missie

15u40-15u50: afsluiten spelnamiddag

Materiaal voor het spel:

Stickers van vissen + grote prent per team (waarop de kinderen hun gewonnen vissen kunnen plakken).



Elastieken of rekkers.

Stukjes oud springtouw of koordjes als wormen.

Stoelen, een laken en muziek.

Eventueel kegels, hoepels, krantenpapier en afbeeldingen van vissen.

Tip: geef de vissen niet alleen aan het winnende team. Ook samenwerken, fair play en goed proberen kunnen vissen opleveren. Zo blijft het leuk voor iedereen!

3. DE VIJF MISSIES

Hieronder vind je 5 missies.

Jullie mogen hieruit kiezen of zelf een missie verzinnen (die kadert in het pingouin-thema). Elke missie duurt ongeveer 20 minuten.

In Mechelen zullen we met 4 moni's zijn + 1 kampondersteuner zijn. Wie vrij is, kan al chocolademelk gaan opwarmen (tijdens blok 2), foto's gaan nemen, de andere moni's ondersteunen etc.

Missie 1 — La course des pingouins

De pinguïns moeten hun voedselvoorraad aanvullen.

Spel: pinguïn-estafettes

De pinguïns zijn niet de snelste dieren op het land, maar ze geven nooit op! De teams nemen het tegen elkaar op in verschillende estafettes.

Mogelijke rondes:

La marche du pingouin: lopen met een rekker rond beide voeten, als dat veilig kan en zonder de voeten vast te binden. Een veiliger alternatief is lopen met kleine, schuifelende pinguïnpasjes.

L'œuf précieux: een pingpongbal of zachte bal tussen de knieën houden en naar de overkant stappen, zonder het 'ei' te laten vallen.

La pêche aux poissons: een visje op een lepel dragen tot aan de overkant en terug.

Le ventre du pingouin: met een ballon onder de trui of tussen de knieën zo waggelend mogelijk naar de finish stappen.

Le sauvetage sur la banquise: over enkele verspreide hoepels of matjes stappen zonder de vloer (de zee!) te raken.

Beloning: 1 tot 3 vissen, afhankelijk van de opdracht en de samenwerking.

Missie 2 — Le mur des cris



De pinguïns moeten een belangrijke boodschap doorgeven.

Spel: de brulmuur

De wind op de banquise is zo sterk dat niemand elkaar nog kan verstaan. De pinguïns moeten een geheime boodschap naar de andere kant van de ijsvlakte roepen.

Spelverloop:

Verdeel de kinderen in twee teams, bijvoorbeeld door af te tellen: 1-2-1-2.

Eén team gaat achter een lijn staan. Eén speler van dat team gaat aan de overkant staan.

De andere ploeg staat in het midden en maakt zoveel mogelijk lawaai door te roepen of te zingen.

De speler aan de overkant probeert de geheime zin te verstaan die zijn ploeggenoten roepen.

Wissel daarna de rollen om.

Leuke geheime boodschappen:

« Bonjour les amis ! »

(“J’aime le chocolat chaud !”)

« Les poissons sont bleues ! »

« Attention, le chasseur arrive ! »

« J’aime les pingouins ! »

Beloning: 1 vis voor elke correct doorgegeven boodschap.

Moni-tip: spreek af dat er niet aan oren wordt geroepen en dat niemand elkaar duwt.

Missie 3 — À la recherche des vers !



De voorraad is op en de pinguïns hebben honger.

Spel: de wormenjacht

De storm heeft alle wormen verstopt onder de sneeuw. De pinguïns moeten ze zo snel mogelijk terugvinden.

Spelverloop:

Verstop vooraf stukjes oud springtouw of koordjes in een afgebakende zone.

Geef de teams bijvoorbeeld 2 à 3 minuten om zoveel mogelijk wormen te verzamelen.

Tel de gevonden wormen samen.

Per drie wormen verdient het team één vis.

Extra uitdaging: verstop enkele gouden wormen. Die leveren bijvoorbeeld twee vissen op!

Beloning: 1 vis per drie gewone wormen en 2 vissen per gouden worm.

Moni-tip: gebruik geen dunne koordjes waar kinderen over kunnen struikelen en verstop niets op gevaarlijke of onbereikbare plaatsen.

Missie 4 — Qui est ce pingouin ?

Elke pinguïn heeft een unieke stem.

Spel: het herkenningsspel

In de grote pinguïnkolonie lijkt iedereen op elkaar. Alleen aan hun stem kunnen de pinguïns hun vrienden herkennen!

Spelverloop:

Eén kind is de pinguïnerkenner en zit met gesloten ogen op een stoel. Een moni houdt eventueel een laken of doek achter hem, zodat hij niet kan kijken.

Zet muziek op en laat de andere kinderen rond de stoelen bewegen.

Wanneer de muziek stopt, gaat iedereen op een stoel zitten. Zorg voor één stoel minder dan het aantal deelnemende kinderen.

Het kind dat geen stoel heeft, zegt met een gekke stem: « J'aime les poissons ! »

De pinguïnerkenner probeert te raden wie er gesproken heeft.

Daarna wisselen de rollen.

Extra grappig: laat de kinderen spreken als een piepende baby-pinguïn, een boze pinguïn of een pinguïn met een verkoudheid.

Beloning: 1 vis per juiste gok.

Missie 5 — Attention au chasseur !

De gevaarlijkste vijand is in aantocht!

Spel: J'ai peur du chasseur (Dikke Bertha)

Een jager heeft de pinguïnkolonie ontdekt! De pinguïns moeten naar de andere kant van de banquise zien te geraken zonder getikt te worden.

Spelverloop:

Eén moni of kind is de chasseur en staat in het midden van het speelveld.

De andere kinderen staan achter een lijn.

Voordat ze oversteken, roepen ze met een bibberende stem: « J'ai peur du chasseur ! »

Daarna proberen ze naar de overkant te lopen zonder getikt te worden.

Wie getikt wordt, helpt de jager in de volgende ronde.

Speel eventueel meerdere rondes. Maak het eventueel moeilijker door een extra regel toe te voegen, zoals pinguïnpasjes of zijwaarts stappen.

Beloning: 1 vis voor elk kind dat veilig de overkant bereikt. Geef eventueel een bonusvis als het hele team samenwerkt.