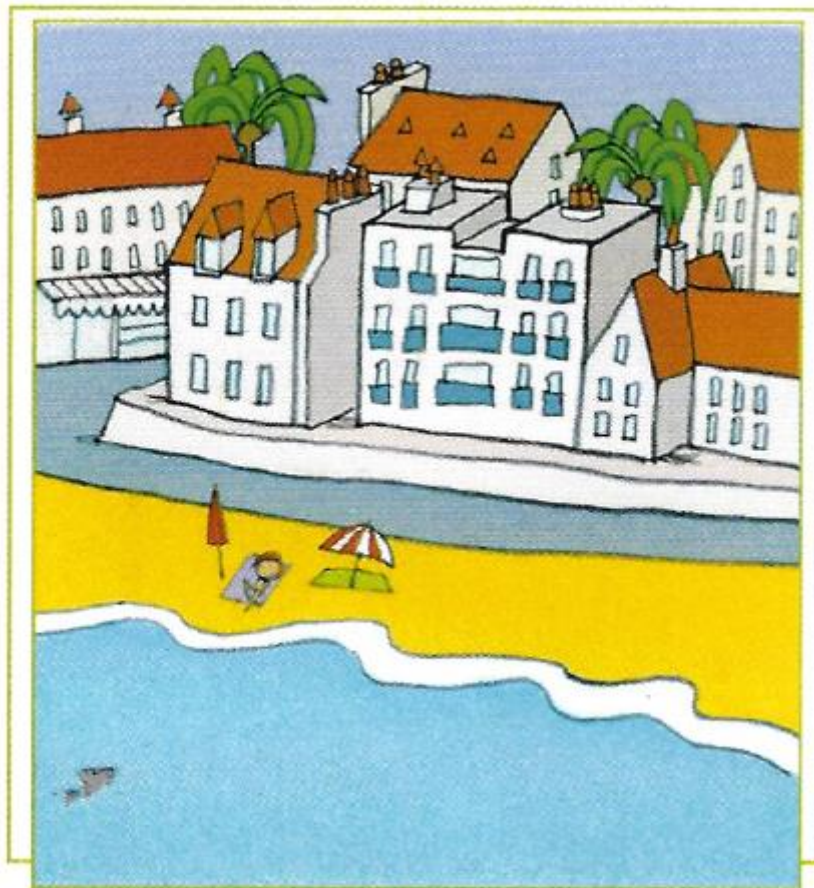


LES VACANCES:

A LA CAMPAGNE / MER / MONTAGNE / EN VILLE



A LA GARE:

Vous aurez besoin de quatre coins qui seront délimités par des cercles faits avec de la corde ou des cerceaux. Les quatre coins représenteront des gares et les enfants deviendront des passagers. Le meneur sera un chef de gare. Au signal, le chef de gare dit : « Passagers, changez de gare! » et les enfants courent alors vers un autre coin (gare). Pendant ce changement, le chef doit essayer d'attraper les passagers

(enfants). Chaque passager attrapé devient un chef de gare à son tour. Le jeu s'achève lorsqu'il n'y a plus de passagers à attraper.

- Variante: zet de vier "bestemmingen" (à la gare/montagne/mer/en ville) in elke hoek van de zaal. Vermeld een bestemming/laat een bestemming vermelden door een kind en duid een tikker aan.

EMILIASPEL NUMMER 2:

- Maak 2 groepjes, estafette-opstelling.
- In het midden van de zaal leg je de kaartjes van "les moyens de transport" en achteraan de prenten van de bestemmingen "à la mer/campagne/montagne/en ville".

Maak zinnen: "je vais en ville en bateau".

- De kinderen moeten nu heel snel het juiste vervoersmiddel op de juiste "bestemming" leggen.
- Om te differentiëren (= goede leerlingen voldoende uitdaging te geven). De ploeg wiens speler eerst is, krijgt een bal die in zijn/haar kommetje moet leggen.
- Om het wat moeilijker te maken kan je er nog een rij/element bijvoegen: je vais en bateau à la mer et j'emporte un maillot de bain.

KEGELSPEL (TOUCHEZ LE CÔNE):

- Estafette-opstelling. Stel in het terrein voor elke ploeg een rij kegels op (zie foto). Op elke kegel kleef je een flashcard.
- Vermeld 2 of 3 verschillende flashcards. In een zin.
- Het kind gaat de desbetreffende kegels tikken. Na één kegel op het terrein te hebben getikt, loopt hij/zij telkens terug naar de beginkegel om die te tikken.



- Iets moeilijker: laat het kind zeggen wat hij tikt.

VOOR ANDERE SPELLETJES:

- Zie Lesinhouden kampjes / Algemeen / Taalspelletjes om woordenschat in te oefenen of lees hieronder :